

# INTERACTIVITÉ AVEC JAVASCRIPT



## COMPÉTENCES ATTENDUES ET OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- Comprendre et appliquer le langage JavaScript
- Créer des animations grâce au DHTML

**4 JOURS  
28 HEURES**



### PARTICIPANTS

Tout concepteur Web désireux de produire des contenus interactifs pour les supports numériques actuels.



### PRÉREQUIS

Être déjà familiarisé avec les langages HTML et CSS.



### ÉVALUATION

Mesurer et attester le degré de maîtrise des apprentissages.



### VALIDATION

Attestation de l'organisme de formation

 **BUROSCOPE**



### CONCEPTS DE BASE DU JAVASCRIPT

- Principes et fonctionnements
- Variables et types de données
- Opérateurs
- Instructions
- Structures de contrôles (conditions, boucles...)
- Définition et utilisation de fonctions
- Objets prédéfinis (document, Windows ...)
- Contrôle de saisies et traitement de formulaires
- Gestion des fenêtres (ouverture, fermeture, communication)
- Boîtes de dialogue
- Atelier : apprendre à valider un formulaire

### GESTION DES ÉVÉNEMENTS

- Chargement d'une page
- Gestion de la souris
- Contrôle de la saisie clavier
- Comportements et actions
- Atelier : réaliser une galerie de photos

### MANIPULATIONS DE PAGE EN JAVASCRIPT / DHTML

- Présentation du DOM (Document Object Model)
- Accès, modification, ajout d'éléments et d'attributs
- Gestion dynamique des CSS
- Atelier : scénarios et menus dynamiques

 02 99 22 84 84



[www.buroscope.fr](http://www.buroscope.fr)



[rennes@buroscope.fr](mailto:rennes@buroscope.fr)

4 RUE DE BRAY • ÉCOPÔLE SUD-EST • 35510 CESSON-SÉVIGNÉ